

Cukiságok Mágikus Akadémiája

Egy különleges hely a Varázsbirodalom szívében, ahol a fiatal állatok megtanulják a varázslat rejtelmét. Itt minden diák saját varázserővel és egyedi tulajdonsággal érkezik, hogy együtt fedezzék fel a varázslatok világát! Ismerd meg őket és pipáld ki, melyik van meg a gyűjteményedben!



TAO, A PANDA

A Mágikus Akadémia vezetője, a bölcs professzor, aki bambuszvarázsával irányítja az akadémiát és nyugalom aurájával segíti a diákokat, hogy minden varázslat sikerüljön.



RIO, A TUKÁN

Az Akadémia hírhedője. Színpompás varázshangját bárhol lehet hallani és így képes mindig időben figyelmeztetni barátait a közeledő veszélyre.



GIGI,

A csapat vidám és kreatív tagja. Illatvarázsával megnyugtatja barátait, bundájából pedig mókás formákat varázsol, így mindig kész egy kis játékra és segítségre.



LOLLY, A LAJHÁR

Az Akadémia leglassabb diákja, de épp ezért a legfigyelmesebb! Álomvarázsával megnyugtatja barátait és mindig észreveszi a kis részleteket, amiket mások elszalasztanak.



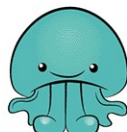
RYAN, A FARKAS

Az Akadémia figyelmes diákja. Hangutánzó képességével képes lemásolni a legkülönlegesebb hangokat, így gyakran meglepi a többieket és mindig tudja, mi történik a környezetében.



MIRA, A SZURIKÁTA

Az Akadémia éber diákja. Földmágiával érzékeli a föld titkait, így mindig megtalálja a rejtett járatokat és kincseket az akadémia területén.



SHELLY, A MEDÚZA

Az Akadémia merész diákja. Fénylő buborékjaival világítja meg az ismeretlen utakat és mindig készen áll egy új kalandra a varázslatok birodalmában.



MIKE, A MÓKUS

Az Akadémia nagy utazó diákja. Teleportálásával pillanatok alatt tűnik fel a legváratlanabb helyeken, meglepve ezzel barátait. Barátai imádnak vele együtt utazni a világban, más-más Akadémiákra ellátogatni akár 1 perc alatt.



ROXY, A RÓKA

Az Akadémia kíváncsi és ügyes diákja. Láthatatlanságával észrevétlenül közlekedik és mindig talál egy kreatív megoldást a varázslatokhoz.



SANDY, A CSIKÓHAL

Az Akadémia fürge diákja. Hullámvárással játszi könnyedséggel mozgatja a vízcspepeket, vidám trükkökkel és hullámaival kápráztatja el barátait.



ZACK, A ZEBRA

Az Akadémia leggyorsabb diákja, kíváncsi és bátor. Csíkjaival el tud tűnni a legváratlanabb helyeken és mindig számíthatasz rá egy kalandos küldetés során.



LINA, A SZARVAS

Az Akadémia kreatív diákja. Természethang varázsával minden állat nyelvét érti, így mindig tudja, mi történik a környezetében, így segít barátainak a váratlan helyzetekben.



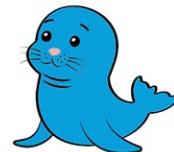
LEO, A GYÍK

Az Akadémia fürge diákja. Tapadókorongjaival falakon és mennyezeten is könnyedén mozog, mindig ügyesen navigálva a varázslatok gyakorlása közben.



LUNA, A SZÍAMI MACSKA

Az Akadémia éleslátó diákja. Holdfénypillantásával minden rejtett nyomot és titkot felfedez a kalandok során.



ALFIE, A FÓKA

Az Akadémia játékos diákja. Vízforgató képességével apró örvényeket kavart a vízben, színes hullámokat hoz létre, könnyedén képes egy vízi vidámparkot kreálni otthonából. Délutánonként minden kis fáradt diáknak jól jön egy kis móka Alfi birodalmában.

Gyűjtsd össze mind a 15 cukiságot!

www.funimals.eu

PRÓBÁLD KI
EZEKET IS:

